

Biuletyn nr 1
Regulamin rozgrywania zawodów.
WORLD LEAGUE CUP
VII Open Polish Paramotor Slalom Championships
VII Otwarte Motoparalotniowe Slalomowe Mistrzostwa
Polski
Miejsce: Przykona.
Termin: 22 – 29 sierpnia 2021 r

1. Informacje ogólne.

1. Organizator wyznaczy miejsce startu oraz lądowania, kierunek startu, kierunek kręgu nad lotniskowego oraz zasady podejścia do lądowania będą omawiane przed każdą konkurencją.
2. Start kolejnego zawodnika do konkurencji jest możliwy po uzyskaniu zgody od sędziego startowego.
3. Zawodnik jest zobowiązany pilnować kolejności startu. W wypadku awarii sprzętu lub innych problemów uniemożliwiającej start, sytuację tą należy zgłosić natychmiast sędziemu startowemu.
4. Zostanie wyznaczone miejsce holdingu oraz jego kierunek. Zasady holdingu będą omówione na pierwszym briefingu oraz na kolejnych w wypadku dokonania zmian. (miejsce, kierunek itd.)
5. Zawodnicy będą klasyfikowane w 2 klasach (PF1 i PL1) oddzielnie.

2. Sygnalizacja.

1. Na pierwszym briefingu zostaną omówione zasady sygnalizacji wlotu w stadion slalomowy.
2. Sygnalizacja świetlna zostanie omówiona na pierwszym briefingu.
Zamiennie sygnalizacja flagami:
 - Flaga biała – stadion gotowy do pomiaru czasu, pilot może wykonywać slalom.
 - Flaga czerwona - stadion nie gotowy, pilot oczekuje na sygnał do wlotu na stadion.
 - Flaga czerwona - **podczas przelotu slalomu**, błąd – pilot przerywa slalom i kieruje się do strefy lądowania.
 - Flaga biała - **podczas przelotu slalomu**, problem techniczny organizatora – pilot wraca do holdingu i oczekuje na sygnał do kolejnego wlotu na stadion.Sygnalizacje wlotu poprzedzi sekwencja najpierw flaga czerwona, a następnie biała.

- Flaga biała i czerwona jednocześnie (skrzyżowane). Wszyscy piloci znajdujący się w powietrzu (stadion, holding) niezwłocznie podchodzą do lądowania.

3. Bezpieczeństwo.

1. Zawodnik nie posiadający wodnego systemu ratunkowego nie będzie dopuszczony do zawodów.
2. Zawodnik nie posiadający spadochronu zapasowego (RSH) nie będzie dopuszczony do zawodów.
3. Poza konkurencjami zakazane jest latanie nad zbiornikiem wodnym.
4. Zgodę na loty poza konkurencjami należy uzyskać od Dyrektora Sportowego zawodów.
5. Podczas rozgrywania konkurencji, jeżeli organizator nie ustali inaczej podczas briefingu przed konkurencją, nad zbiornikiem wodnym może znajdować się tylko jeden zawodnik.
6. Wszelkie manewry niebezpieczne dla innych załóg i osób postronnych oraz akrobacje są zakazane.
7. Organizator powoła „oficera bezpieczeństwa”. Który będzie kierował 2 osobowym zespołem składającym się z wybranych na pierwszym briefing-u przedstawicieli zawodników.
8. Zadaniem zespołu jest informowanie Dyrektora Sportowego zawodów, o zaobserwowanych sytuacjach niebezpiecznych oraz nie właściwych zachowaniach zawodników zagrażających powstaniem sytuacji niebezpiecznych.
9. Dyrektor Zawodów po uzyskaniu informacji od oficera bezpieczeństwa lub z własnej inicjatywy po omówieniu tego z oficerem bezpieczeństwa, ma prawo:
 - upomnieć zawodnika stwarzającego sytuacje niebezpieczne
 - zawiesić zawodnika w kolejnym task-u
 - zawiesić zawodnika na 1 dzień zawodów
 - zawiesić zawodnika do końca rozgrywania zawodów
 - zawodnik zawieszony uzyskuje wynik z task-u, max +4 pkt.

4. Zasady rozgrywania kwalifikacji, punktacja.

1. Konkurencje będą rozgrywane zgodnie z katalogiem task-ów w kolejności od 1 do 20. Decyzją dyrektora sportowego w wypadku braku czasu na rozegranie wszystkich zaplanowanych task-ów, kwalifikacje mogą być skrócone.
2. Każda konkurencja będzie oceniana oddzielnie (będzie podawany czas przelotu).
3. Organizator dołoży starań, żeby każdy przelot został zarejestrowany (kamerą) w celu ewentualnej weryfikacji.
4. Organizator może zarządzić wykonanie dwóch task-ów w jednym starcie.
5. Organizator może zarządzić wykonanie w jednym starcie, dwóch takich samych task-ów.

6. Klasyfikacja łączna będzie prowadzona zgodnie z zasadą, najlepszy wynik z konkurencji 1 punkt, wynik 2 – 2 punkty, 3 -3, 4 -4 itd.
7. Po rozegraniu wszystkich task-ów kwalifikacyjnych, na każde 5 rozegranych tasków, najgorszy 1 wynik zawodnika będzie kasowany.
8. W wypadku uzyskania takiej samej liczby punktów o zwycięstwie zadecyduje:
 1. Większa ilość wyższych miejsc w poszczególnych task-ach.
Przykład:
Pierwszy zawodnik miejsce 1, 1, 3, 5 = 10 punktów – wyższy wynik w poszczególnych task-ach
Drugi zawodnik miejsca 2, 2, 4, 2 = 10 punktów – niższy wynik w poszczególnych task-ach
 2. W wypadku takiej samej ilości punktów i taka sama liczba miejsc w task-ach:
Przykład:
Pierwszy zawodnik miejsce 1, 1, 3, 5 = 10 punktów
Drugi zawodnik miejsca 3, 5, 1, 1 = 10 punktów
O zwycięstwie będzie decydował krótszy łączny czas uzyskany we wszystkich task-ach. W wypadku nie zamknięcia czasu, liczony będzie max czas uzyskany przez ostatniego zawodnika w task-u + 30s

5. Kary

1. Nie otwarcie czasu, max (wynik uzyskany w konkurencji) * +1 punkt, (ETO)
2. Nie zamknięcie czasu max* +1 punkt (ETC)
3. Pomylenie trasy, max* +2 punkty (EFR)
4. Niewystartowanie do konkurencji max* + 3 punkty. (NFY)

6. Zasady rozgrywania finałów.

1. Do finałów zostaną zakwalifikowani zawodnicy, którzy po kwalifikacjach uzyskali:
 - miejsca 3 i 4 (mały finał) – rywalizacja o miejsca 3 - 4
 - miejsca 1 i 2 (duży finał) – rywalizacja o miejsca 1 – 2
2. Finały zostaną rozegrane do 2 zwycięstw w przelotach zgodnie z katalogiem konkurencji finałowych.
3. Kolejność task-ów zgodnie z katalogiem. (F1, F2, F3)
4. Pozostałe miejsca od 5 będą wynikiem kwalifikacji, możliwe są miejsca równorzędne.